|  |
| --- |

**Especificación de requisitos de software**

**Proyecto:**

“Controlling”

|  |  | 2022 |
| --- | --- | --- |

**Instrucciones para el uso de este formato**

*Este formato es una plantilla tipo para documentos de requisitos del software.*

*Está basado y es conforme con el estándar IEEE Std 830-1998.*

*Los textos en color azul son indicaciones que deben eliminarse y, en su caso, sustituirse por los contenidos descritos en cada apartado.*

.

**Ficha del documento**

| **Fecha** | **Revisión** | **Autor** | **Verificado dep. Calidad.** |
| --- | --- | --- | --- |
| 2022 |  | Grupo 96 Full Stack ISPC 2022 |  |

**Contenido**

[**FICHA DEL DOCUMENTO 3**](#_heading=h.30j0zll)

[**CONTENIDO 4**](#_heading=h.1fob9te)

[**1**](#_heading=h.2jxsxqh) **INTRODUCCIÓN 6**

[**1.1**](#_heading=h.2et92p0) **Propósito 6**

[**1.2**](#_heading=h.tyjcwt) **Alcance 6**

[**1.3**](#_heading=h.z337ya) **Personal involucrado 6**

[**1.4**](#_heading=h.3j2qqm3) **Definiciones, acrónimos y abreviaturas 7**

[**1.5**](#_heading=h.1y810tw) **Referencias 7**

[**1.6**](#_heading=h.17dp8vu) **Resumen 7**

[**2**](#_heading=h.26in1rg) **DESCRIPCIÓN GENERAL 7**

[**2.1**](#_heading=h.4i7ojhp) **Perspectiva del producto 7**

[**2.3**](#_heading=h.2xcytpi) **Características de los usuarios 8**

[**2.4**](#_heading=h.1ci93xb) **Restricciones 9**

[**3**](#_heading=h.3whwml4) **REQUISITOS ESPECÍFICOS 9**

[**3.2**](#_heading=h.2bn6wsx) **Product Backlog 17**

[3.2.1](#_heading=h.qsh70q) Product Backlog 17

[**3.3**](#_heading=h.3as4poj) **Sprints 19**

[3.3.1](#_heading=h.1pxezwc) Sprint 1 19

[3.3.2](#_heading=h.49x2ik5) Spint 2 20

1. **Introducción**

Este documento es una Especificación de Requisitos Software (ERS) para el SIS-I. Esta especificación se ha estructurado basándose en las directrices dadas por el estándar IEEE Práctica Recomendada para Especificaciones de Requisitos Software ANSI/IEEE 830, 1998.

* 1. **Propósito**

El presente documento tiene como propósito definir las especificaciones funcionales, para el desarrollo de un sistema de información web que facilitará al usuario el seguimiento y control de compras y ventas de acciones, criptomonedas y divisas.

Se establecerán a través de este documento las necesidades y preferencias de perfiles inversores y traders a la hora de visualizar ordenadamente sus carteras.

Este documento está dirigido al equipo de desarrollo, con el fin de facilitar la comprensión de las funciones que deberá satisfacer el software y, a partir de allí, definir tareas concretas para su implementación.

* 1. **Alcance**

El sistema por desarrollar, denominado “Controlling”, está dirigido a usuarios particulares mayores de edad o empresas con necesidad de llevar un seguimiento y control de la compra-venta de sus activos en diferente Broker/Exchanges. Permitiría la recolección de información y facilitaría las tareas de gestión de saldos y tenencias a los usuarios del sistema.

Obviando las interfaces gráficas con fines meramente descriptivos del valor del precio, la aplicación NO contará con herramientas gráficas para el análisis técnico o chartista de los activos.

La aplicación web podrá ser utilizada por 2 tipos de usuarios: usuarios registrados y usuarios visitantes, permitiéndose el acceso a la funcionalidad completa sólo en el primer caso.

* 1. **Personal involucrado**

| **Nombre** |  |
| --- | --- |
| **Rol** |  |
| **Categoría Profesional** |  |
| **Responsabilidad** |  |
| **Información de contacto** | mail |

* 1. **Definiciones, acrónimos y abreviaturas**

| **Nombre** | **Descripción** |
| --- | --- |
| Usuario registrado | Persona que podrás utilizar todas las funciones del el sistema, habiéndose registrado previamente, para gestionar su cartera |
| Usuario visitante | Persona que tendrá restringido el uso de la mayor parte de la aplicación. |
| **SIS-I** | Sistema de Información Web para la Gestión de Procesos Administrativos y Académicos |
| **ERS** | Especificación de Requisitos Software |
| **RF** | Requerimiento Funcional |
| **RNF** | Requerimiento No Funcional |
| **FTP** | Protocolo de Transferencia de Archivos |
| **API** | Interfaz de Programación de Aplicaciones |
| **ES6** | ECMAScript 6 |
| **T.V.** | Trading View - www.tradingview.com |
| **HTML** | Lenguaje de marcado de hipertexto |
| **JS** | JavaScript |
| **CSS** | Hojas de estilo en cascada |
| **ISPC** | Instituto Superior Politécnico de Córdoba |
| **Moodle** | Aula Virtual |

* 1. **Referencias**

| **Título del Documento** | **Referencia** |
| --- | --- |
| Standard IEEE 830 - 1998 | IEEE |

* 1. **Resumen**

Se describen los

1. **Descripción general**

* 1. **Perspectiva del producto**

El proyecto se lleva a cabo en el marco formativo de la Tecnicatura Superior en Desarrollo Web y Aplicaciones Digitales, Módulo Programador Full Stack, en el ISPC.

El sistema “Controlling” será un producto diseñado para trabajar en entornos WEB.

Permitirá registrar los valores, cantidades, fechas y demás particularidades de la compra y tenencia de activos financieros y bursátiles.

Permitirá visualizar el valor en que cotiza la cartera de inversiones en tiempo real y ajustado según filtros que el usuario podrá definir.

Este sistema funciona gracias a la integración de la API de T.V., que permite estar actualizando constantemente la cotización de las inversiones de sus usuarios.

* 1. **Características de los usuarios**

| **Tipo de usuario** | Administrador |
| --- | --- |
| **Formación** | Manejo de herramientas informáticas |
| **Actividades** | Control y manejo del sistema en general |

| **Tipo de usuario** | Usuario Registrado |
| --- | --- |
| **Formación** | Manejo de entornos web. Finanzas |
| **Actividades** | Consulta y registro de las inversiones realizadas. Consulta de información relevante sobre las finanzas. |

| **Tipo de usuario** | Usuario Visitante |
| --- | --- |
| **Formación** | Manejo de entornos web |
| **Actividades** | Consulta y registro de las inversiones realizadas. Consulta de información relevante sobre las finanzas. |

*.*

* 1. **Restricciones**
* Interfaz para ser usada con conexión permanente a internet.
* Dependencia de los símbolos de la disponibilidad de los mismos en T.V.
* Lenguajes y tecnologías en uso: HTML, JS ES6, CSS, Python, Bootstrap, Jest.

*.*

1. **Requisitos específicos**

**Product Backlog**

Escribir todas las historias de Usuarios encontradas para el proyecto

**Sprints.**

| **N° de sprint** | 01 |
| --- | --- |
| **Sprint Backlog** |  |
| **Responsabilidades** |  |
| **Calendario** |  |
| **Inconvenientes:** | |

Realizar la carga de la tabla teniendo en cuenta todos los sprint que se realicen para este espacio curricular.